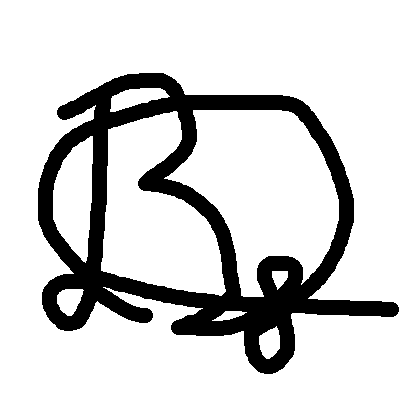
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА  Факультет інформаційних технологій  Кафедра прикладних інформаційних систем | | | | | |
|  |  | НАЗВА ТЕМИ: «Комп’ютерна гра на Unity 2D» |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Освітня програма: Прикладне програмування

Спеціальність: Комп’ютерні науки

ПІБ Підпис

Селецький Віктор Романович 

ТЕМА РОБОТИ

Комп’ютерна гра на Unity 2D

Unity 2D computer game

МЕТА КУРСОВОЇ РОБОТИ, ЗАВДАННЯ

Мета бакалаврської роботи: Створення комп’ютерної гри на Unity2D

План роботи:

1. Сучасні підходи до розроблення комп’ютерних ігр на Unity2D
2. Аналіз архітектурних рішень і вибір програмних засобів для створення комп’ютерної гри
3. Програмна реалізація комп’ютерної гри на Unity2D

ПІБ, ступінь, звання наукового керівника роботи: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_